

Валерий Белунцов

«Самоучитель пользователя Linux»

ОГЛАВЛЕНИЕ

Глава 1. Установка системы и программ

1.1 Краткие сведения о различных поставках Linux. Что приобрести?

1.2 Установка

1.2.1 Как начать установку Linux

1.2.2 Подготовка дискового пространства

1.2.3 Выбор программ, которые нужно установить

1.2.4 Настройка устройств и графического интерфейса

1.2.5 Установка первоначального загрузчика для выбора ОС при включении компьютера

1.3 Первая загрузка Linux и общие замечания по работе в графической среде

1.3.1 Загрузка Linux

1.3.2 Различные графические оболочки для работы в Linux

1.3.3 Работа в графической среде KDE

1.3.4 Начало и завершение работы

1.3.5 Работа нескольких пользователей на одном компьютере

1.3.6 Просмотр файлов и управление ими

1.3.6.1 Стандартное средство — файловый менеджер Konqueror

1.3.6.2 Архаическое средство — Midnight Commander

1.4 Настройки

1.4.1 Настройки графической среды KDE

1.4.1.1 Настройка внешнего вида

1.4.1.2 Настройка звуков

1.4.1.3 Настройка клавиатуры и мыши

1.4.1.4 Языковые настройки и настройки безопасности

1.4.1.5 Настройки просмотра файлов

1.4.1.6 Настройки печати и другие системные настройки

1.4.2 Настройки графической среды GNOME

1.4.3 Некоторые общие настройки

1.4.3.1 Использование колеса мыши

1.4.3.2 Виртуальный экран

1.4.3.3 Раскладка клавиатуры

1.4.3.4 Использование графического планшета

1.4.3.5 Использование дисков с файловыми системами, созданными в Windows

1.5 Установка дополнительных программ

1.5.1 Установка программ, имеющих собственный сценарий установки

1.5.2 Установка программ, полученных в виде RPM-пакетов

1.5.3 Установка программ, полученных в виде исходных текстов

Глава 2. Текстовые процессоры

2.1 Простые редакторы

2.1.1 Текстовый редактор KDE

2.1.2 Текстовый редактор KWrite

2.1.3 Текстовый редактор Kate

2.2 Текстовый процессор KWord

2.2.1 Простые операции в KWord

2.2.2 Шрифт и форматирование текста

2.2.3 Свойства абзацев, отступы и интервалы

2.2.3 Текстовые врезки

2.2.4 Вставка иллюстраций и других объектов

2.2.5 Работа с таблицами

2.2.6 Работа с математическими формулами

2.2.7 Стили

2.2.8 Дополнительные возможности (автозамена, ввод приветствий и пр.)

2.3 Текстовый редактор AbiWord

2.3.1 Ввод текста

2.3.2 Форматирование текста

2.3.3 Вставка иллюстраций

2.3.4 Номера страниц и другие объекты

2.3.5 Стили

2.3.6 Другие возможности

2.4 StarWriter и OpenWriter

2.4.1 Немного об установке StarOffice и OpenOffice.org

2.4.2 Ввод и форматирование текста

2.4.3 Управление стилями

2.4.4 Поиск и замена

2.4.5 Запись исправлений и комментарии

2.4.6 Вставка рисунков, таблиц и прочих объектов

2.4.7 Обработка сносок

2.4.8 Проверка орфографии и расстановка переносов

2.4.9 Автозамена

2.4.10 Другие возможности

Глава 3. Интернет

- 3.1 Соединение с интернетом
 - 3.1.1 Настройка соединения по модему
 - 3.1.2 Проверка соединения и график передачи данных
- 3.2 Работа с электронной почтой
 - 3.2.1 Программа KMail
 - 3.2.2 Программа Sylpheed
- 3.3 Просмотр WWW-страниц
 - 3.3.1 Программа-браузер Konqueror
 - 3.3.2 Программа-браузер Mozilla
 - 3.3.3 Программы-браузеры Netscape и Galeon
 - 3.3.4 Программа-браузер Opera
- 3.4 Загрузка файлов с помощью программы WebDownloader
- 3.5 Сетевое общение в реальном времени
 - 3.5.1 Интернет-пейджер Licq (служба ICQ)
 - 3.5.2 Чат-клиенты — программы KSIrc и Xchat
- 3.6 Разработка собственных веб-страниц с помощью программы Quanta PLUS
- 3.7 Безопасность в интернете и фильтрация данных
 - 3.7.1 Встроенный брандмауэр
 - 3.7.2 Фильтрация поступающих данных с помощью программы WebWasher
- Глава 4. Работа с графикой
 - 4.1 Просмотр изображений
 - 4.2 Копирование с экрана
 - 4.3 Сканирование изображений с помощью программы XSane
 - 4.4 Редакция растровых изображений в программе GIMP
 - 4.4.1 Общие сведения о программе GIMP
 - 4.4.2 Цветовые и общие преобразования
 - 4.4.3 Работа со слоями
 - 4.4.4 Выделение области
 - 4.4.5 Вращение, искривление и другие искажения
 - 4.4.6 Заливки и градиенты
 - 4.4.7 Добавление текста
 - 4.4.8 Рисование
 - 4.4.9 Изменение освещённости и резкости
 - 4.4.10 Применение фильтров
 - 4.5 Простое рисование в программе KPaint
 - 4.6 Краткий обзор других графических программ
 - 4.6.1 Программа Krayon

4.6.2 Программа Kontour

4.6.3 Программа StarDraw (OpenOffice.org Draw)

4.6.4 Программа StarImage

Глава 5. Мультимедиа

5.1 Проигрывание звука

5.1.1 Общие настройки звука

5.1.2 Программа XMMS

5.1.3 Программа Noatun

5.1.3 Программа Noatun

5.1.5 Прослушивание файлов формата RealAudio

5.2 Просмотр видео

5.3 Редакция звука

5.3.1 Программа DAP

5.3.2 Другие программы звуковой и MIDI-редакции

5.4 Копирование звукового компакт диска

5.5 Запись компакт-диска

Глава 6. Офисные приложения: электронные таблицы, базы данных, презентации

6.1 Офисные приложения, входящие в состав OpenOffice.org и StarOffice

6.1.1 Электронные таблицы — программы OpenOffice.org Calc и StarCalc

6.1.2 Программа управления базой данных Adabas (краткий обзор)

6.1.3 Программы создания презентаций

6.2 Электронная таблица Gnumeric

6.3 Офисные приложения из пакета KOffice

Глава 7. Различные небольшие полезные программы

7.1 Калькулятор

7.2 Органайзер

7.3 Адресная книга

7.4 Заметки

7.5 Архиватор

7.6 Обзор других стандартных утилит

Глава 8. Игры и развлечения

8.1 Входящие в комплект поставки Linux

8.1.1 Игры

8.1.2 Развлекательные программы

8.2 Другие игры

Глава 9. Сведения о профилактике системы

9.1 Свободное место

9.2 Управление процессами

9.3 Другие системные утилиты

9.4 Некоторые команды Linux

9.5 Эмуляция других операционных систем

9.5.1 Использование программ-эмуляторов

9.5.2. Виртуальные машины

9.6 Немного о программировании (подраздел для продвинутых пользователей)

Заключение

Приложение 1. Поиск с использованием регулярных выражений в StarOffice и OpenOffice.org

Приложение 2. Коды ошибок в электронных таблицах

Приложение 3. Некоторые наиболее употребительные команды Linux

Приложение 4. Рекомендации по настройке конфигурационного файла wine